**GIP IT**

**Naam:** Eva-Veronica Szeredi

Philip Scott

Beperkte voorstelling

Voor ons GIP hebben wij gekozen om een 2D roguelike deck-building game te maken in Java met gebruik van de library libGDX.

Een roguelike deck-building game is een kaartspel gecombineerd met gegenereerde willekeur van roguelike-games. Roguelike is een subgenre van role-playing spellen dat gekenmerkt wordt door procedureel gegenereerde levels, turn-based gameplay en permanente dood van het personage van de speler.

LibGDX is een gratis en open-source game-development application framework geschreven in Java.

De speler is een virus die een pc binnendringt met als doel de computer over te nemen door stap per stap hardware en software te vernietigen. De speler kan items en geld (uitgedrukt in MB data) verkrijgen door onder andere vijanden te verslaan.